



Modellretusch - huden

Ordlista

Engelska	Svenska
16 bit/channel	16 bitar/kanal
8 bit/channel	8 bitar/kanal
Actions	Funktionsmakron
Add	Lägg till
Adjustments	Justeringar
All Layers	Alla lager
Apply Image	Använd bild
Blend If	Blanda om
Blending	Blandning
Blur	Oskärpa
Channels	Kanaler
Clone Source	Klonkälla
Clone Stamp	Klonstämpeln
Color Range	Välj färgområde
Convert to Smart Object	Konvertera till smart objekt
Current & Below	Aktuellt och underliggande
Current Layer	Aktuellt lager
Curves	Kurvor
Darken	Mörkare
Desaturate	Tunna ut
Dust & Scratches	Damm & repor
Feather	Ludd

Engelska	Svenska
Filter	Filter
Flow	Flöde
Fuzziness	Överstrålning
Gaussian Blur	Gaussisk oskärpa
Hardness	Hårdhet
Healing Brush	Lagninspenseln
High Pass	Högpas
Hue	Nyans
Image	Bild
Invert	Invertera
Lasso	Lasso
Layer	Lager
Levels	Nivåer
Lighten	Ljusare
Linear Light	Linjärt ljus
Load Actions	Läs in funktionsmakron
Median	Median
Mode	Läge
New	Nytt
Noise	Brus
Offset	Förskjutning
Other	Annat
Overlay	Täcka över / Övertäckning
Properties	Egenskaper
Radius	Radie
Sample All Layers	Prova alla lager

Engelska	Svenska
Scale	Skala
Select	Markera
Show Overlay	Visa övertäckning
Size	Storlek
Soft Light	Mjukt ljus
Subtract	Subtrahera
Surface Blur	Ytoskärpa
This Layer	Det här lagret
Threshold	Tröskelvärde
Underlying Layer	Underliggande lager
Window	Fönster